



## PROYECTO SOCIO TECNOLÓGICO III

---

### Intención Curricular

La unidad curricular Proyecto Socio Tecnológico III, suministra a los estudiantes los saberes requeridos para desarrollar Proyectos Socio tecnológicos, bajo la estrategia metodológica que mejor se adapte al proyecto a desarrollar según el área: Hardware o Software.

Los estudiantes aplicarán las habilidades y destrezas relacionadas con los conocimientos adquiridos en las unidades curriculares del trayecto I, II y III. Esto permite el desarrollo de una solución informática específica que da respuesta a problemas y debilidades existentes, para ello detecta, analiza, diseña, desarrolla y asesora a las comunidades organizadas en función de la solución planteada.

---

### Conocimientos Previos

Haber aprobado Proyecto Socio Tecnológico II

---

### Duración

Un Año distribuido en 42 semanas académicas (tres trimestres de catorce semanas cada uno), con 6 horas semanales a invertir, 2 horas de encuentro con el Profesor – Asesor y 4 horas de estudios y trabajo independiente, consultas, labores de campo, investigación documental. Las horas de encuentro con el profesor asesor se consideran horas académicas de 45 minutos cada una.

---

### Créditos Académicos

Seis (6) créditos académicos

---

### Materiales Instruccionales

Guía general para la presentación del informe del proyecto informático de hardware o software.

---

### Estrategias Instruccionales

Encuentros, estudio independiente, trabajo en grupo; consultas con el instructor, Exposiciones en clase, ejemplo de proyectos, talleres.

---

### Recursos Requeridos

Aquellos que requiera el proyecto a desarrollar

---

---

## Contenido

La unidad curricular permitirá adquirir la competencia del tercer trayecto, se estructura en tres módulos, y los siguientes contenidos:

**Módulo I:** Identificación del proyecto: descripción de la organización área geográfica donde se desarrollará el proyecto, planteamiento del problema o situación detectada, determinación de los objetivos, levantamiento de información, tipificación y cuantificación de los datos, propuesta de solución (previa aprobación del profesor asesor y el representante de la comunidad a ser beneficiada), estudio y definición de la metodología a utilizar para el desarrollo del proyecto. Especificación de la metodología a ser aplicada según el área: hardware o software. Elaboración de un cronograma de las actividades requeridas para el desarrollo del proyecto, de acuerdo a la metodología seleccionada. Determinación de los recursos necesarios, estudio de factibilidad. Descripción del costo del proyecto. Aplicación de la metodología definida para el desarrollo del proyecto, ejecución de las primeras fases establecidas (análisis y diseño).

**Módulo II:** Identificación de factores internos y/o externos condicionantes o pre-requisitos para el logro de los objetivos del proyecto. Avances en el diseño de la solución y desarrollo de la solución planteada (construcción).

**Módulo III:** Culminación del desarrollo del proyecto (prueba e implantación). Planificación y aplicación de pruebas, corrección de errores críticos y propuestas de mejoras (plan de optimización). Manual del sistema y del usuario final. Estrategia de implantación del proyecto. Presentación del proyecto desarrollado al ente beneficiado una vez aprobado por el profesor asesor. Elaboración del informe final.