

Contenido Programático: ELECTIVA II



ELECTIVA II

Diseño de Páginas Web

Asignatura (Electiva): Diseño de Páginas Web.

Requisitos: Tener conocimiento de herramientas ofimáticas.

Carácter del programa: Teórico + Práctico.

Elaborado por: Ing. Yudith Ontiveros.

ESPECIFICACIONES CURRICULARES

OBJETIVO TERMINAL DE LA ASIGNATURA

Integrar, de manera sistemática, criterios técnicos y pedagógicos en la REALIZACION Y DISEÑO DE PORTALES WEB, utilizando para ello el uso de las nuevas tecnologías.

OBJETIVO TERMINAL DE LOS MODULOS

„h Desarrollar ambientes aprendizaje en diseño y programación de páginas web utilizando las principales tecnologías (tanto del lado del cliente como del lado del servidor), empleadas para el desarrollo de páginas web dinámicas.

„h Conocer las tecnologías DHTML (XHTML, JavaScript y CSS), HTML, ASP, NET, PHF, JSP, Coldfusion y AJAX.

JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA

La asignatura (electiva) Diseño de Pagina Web, forma del Área de Formación Profesional en Sistemas e Informática, va dirigida a la búsqueda del mejor desempeño del futuro egresado al orientar en la aplicación e importancia de las nuevas tecnologías de la comunicación y la informática, mediante el desarrollo de medios audiovisuales dinámicos (páginas web), estudiando plataformas y software compatibles que permitan la obtención de las mismas, con la menor inversión de recursos económicos.

A nivel mundial la sociedad moderna esta exigiendo la calidad, pertinencia y adecuación en la comunicación de la información, tanto en el ámbito social, cultural, económico, político y educativo, a través de un proceso de cambio acelerado, con tendencias tales como la globalización, la tecnificación y el desarrollo de la informática, los cuales están cambiando la sociedad mundial.

Este cambio hace un entorno donde los productos se estandarizan, las empresas compiten globalmente, las universidades y los profesionales se encuentran ante nuevas demandas de calidad de desempeño, donde se reclaman profesionales altamente especializados, entre ellos, técnicos e ingenieros con una formación adaptada a los avances tecnológicos que permitan desarrollar proyectos sociotecnológicos que vayan en pro del desarrollo social y tecnológico de la nación.

Nuestro país no escapa a esta realidad, donde los avances tecnológicos han contribuido a incrementar las posibilidades de acceso a la información y comunicación, para facilitar el aprendizaje permanente del hombre frente a esta sociedad actual, donde universidades públicas, privadas, instituciones, entes gubernamentales, asociaciones, empresas, entre otros, están implementando nuevas tecnologías para enfrentar retos.

Así es la preocupación del ejecutivo nacional en la formación de talento humano en estas áreas que ha declarado la Internet como un servicio publico (decreto 825) y en particular en el articulo 8, señala que en los tres años siguientes

debería estar reproducido el 50% de los programas educativos en formato de Internet, lo cual no se ha cumplido hasta el momento.

Según Cortés (2000) existe y habrá un déficit de profesionales con dominio de la tecnología ya que el desarrollo y aplicación de las Tecnologías de la Información es una gran devoradora de recursos humanos: tanto de técnicos informáticos y de telecomunicaciones, como de nuevos expertos en áreas de diseño, marketing y conocimiento humano.

Esto pone en evidencia una vez más la necesidad de formar técnicos e ingenieros que manejen todos los recursos que proporciona la tecnología y sus alternativas en la informática.

Contenido Programático

MODULO I

Descripción básica para el diseño de páginas web.

MODULO II

Elementos fundamentales de una página web.

MODULO III

Diseño grafico de elementos básicos para la web.

MODULO IV

Interactividad, multimedia y consideraciones finales.

MODULO I:

Descripción básica para el diseño de páginas web.

Introducción

- [Concepto de portal.](#)
- Portales horizontales vs. Portales verticales.
- Paginas Web estáticas vs. Paginas Web dinámicas.
- Principales componentes de una pagina Web.
- Imágenes, textos, enlaces y formularios.

Formatos y conceptos básicos de la Web

- [Redes \(Internet, Extranet, Intranet\).](#)
- [Servidores \(UNIX, LINUX, Windows\).](#)
- [Servidores WEB \(ISS, Apache\).](#)
- [Manejadores de Base de Datos \(MS-SQL Server, MySQL, Oracle, DB2, MS-Access\).](#)
- Servicios ([FTP](#), [http](#), [https](#), [TCP/IP](#)).
- [Browsers \(Opera, Internet Explorer, Netscape, Mozilla FireFox\).](#)
- Sonido (Wav, Mp3, MIDI).
- Video (WMV, MOV, QT, MPs, RM, MPG).
- Imágenes ([JPG](#), [GIF](#), [PNG](#)).
- Animaciones ([SWE](#), [Java](#), [Gifs Animados](#), [VRML](#)).
- El fenómeno [Macromedia](#).
- El poder de [Microsoft](#).
- La influencia del [software libre](#).
- Documentos (TXT, [MS-Office](#), [PDF](#), [OpenOffice.org](#)).

Lenguajes de la Web:

- [HTML \(HyperText Markup Language\).](#)
- [DHTML \(Dynamic HTML\).](#)
- [CSS \(Cascading Style Sheets\).](#)
- [PERL.](#)
- [CGI \(Common Gateway Interface\).](#)
- [JAVA.](#)
- [JavaScript.](#)
- [VBS \(Visual Basic Script\).](#)
- [PHP \(PHP Hypertext Pre-processor\).](#)
- [ASP \(Active Server Pages\).](#)
- [JSP \(JavaServer Pages\).](#)
- [XML \(Extensible Markup Language\).](#)
- [VMRL \(Virtual Reality Modeling Language\).](#)
- [WAP \(Wireless Application Protocol\).](#)
- [.Net \(de Microsoft\).](#)
- [ColdFusión \(de Macromedia\).](#)
- [Ruby.](#)
- [Python.](#)

Términos de la Web

- [Webmaster.](#)
- [Hackers.](#)
- Crakers.
- Downloads.
- Newsletters.
- [RSS.](#)
- [URLs](#) relativos y absolutos.
- [Banners.](#)
- [E-commerce.](#)
- [Tiendas Virtuales.](#)
- Formas de pago.
- Seguridad.
- Paginas seguras.
- Sesiones de usuarios.
- [Administradores de contenido.](#)
- [PGP.](#)
- Frames.

- IFrames.
- [Usabilidad.](#)
- [W3C.](#)
- CIW.
- [Hosting.](#)
- [Dominios.](#)
- [Firewalls.](#)
- [Contadores de Visitas.](#)
- [Chats.](#)
- FAQs.
- [Foros de Discusión.](#)
- [Ancho de banda.](#)

Que se necesita

- [Editores de Código](#)
o Para Linux ([Gedit](#), [OpenOffice.org](#), [NVU](#), [KompoZer](#)).
o Para Windows ([Bloc de Notas](#), [MS-Office](#), [Adobe Dreamweaver](#)).
- Diseño Gráfico
o Para Linux ([Gimp](#)).
o Para Windows (Adobe [Photoshop](#), [Adobe Fireworks](#)).
- Diseño Multimedia.
o Para Linux ([Gnash](#)).
o Para Windows ([Adobe Flash](#)).
- Utilitarios ([Compresores](#)).

La primera pagina

- Establecimientos de objetivo.
- Características.
- Definición y estructuras de diseños.

Manejo de Textos

- Formateo.
- Inserción.
- Caracteres y sus consideraciones especiales.

Consideraciones especiales del diseño y los formatos de imágenes.

Maquetación.

- Inserción.
- Distribución.
- Maquetación y manejo de tablas.
- Fotografías y anclas (links Intermedios) como elementos básicos de una página web.

1ra fase del proyecto

- Establecimiento del contenido básico del sitio web.
- Planificación de la estructura y contenido temático.

MODULO II

Elementos fundamentales de una página web.

Hipervínculos.

- Enlaces a otra página del mismo sitio.
- Enlaces a otras páginas Web.

Frames e Iframes.

- Creación.
- Manejo.
- Consideraciones especiales.
- Tipos.
- Ventajas.
- Enlaces.
- Manejos y consideraciones especiales.

Diseño Gráfico

- Fondos.
- Botones.
- Banners.
- Otros elementos gráficos.

Programas especializado de Diseño Grafico Web

- Utilización de Gimp en ambiente Linux.
- Utilización de Photoshop y Firework para ambiente Windows.

Creación de Banners

- Banners estáticos.
- Banners animados con letras.

Fotografías y efectos especiales.

- Modificación fotografías.
- Modificación de letras.

Optimización de calidad

- Tamaño en bites para la inserción en la Web.

Criterios y recomendaciones con respecto a la maquetación Web

- Diseño grafico.
- Multimedia.
- Programación.

2da fase del proyecto

- Agregarle técnicas de diseño grafico al sitio web para darle vistosidad y presencia.

MODULO III

Diseño gráfico de elementos básicos para la web.

Creación de banners y botones.

Creación de imágenes transparentes.

Creación e inserción de menús fijos.

Mapeado de fotografías en páginas sencillas.

Mapeado de fotografías en páginas con frames.

Mapeado distintivo de los elementos de un formulario según su intención:

- Declaración < FORM >
- Campos de entrada
- Campos de selección Áreas de texto
- Botones.

Elementos importantísimos en su diseño.

Envió a tu buzón y conexión interactiva a través del correo electrónico.

Uso de aplicaciones graficas que generan código JAVA.

3ra fase del proyecto

- Actualización del sitio web con diseño gráfico e interactividad.

MODULO IV

Interactividad, multimedia y consideraciones finales.

Uso de la tecnología Flash.

Inserción de sonido en tu página.

Como objetos incrustados y como sonido de fondo.

Inserción de video incrustado.

Inserción de enlaces de archivo con capacidad de bajada.

Leyes y documentaciones relacionadas a la publicación en Internet.

Uso de etiquetas MetaTags.

Montaje, publicación, consideraciones y cuidados de páginas en Internet.

Publicación del sitio web a través de FTP.

4ta Fase Proyecto Final

- Navegación, consejos y detalles finales con respecto a cada sitio web.