

COPA DE FUTEBOL SOCIETY SINDILURB 2010

REGULAMENTO GERAL

I - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 01 - Este regulamento é o conjunto das disposições preliminares que regem a **COPA FUTEBOL SOCIETY SINDILURB** promovido pelo Sindicato dos servidores da Emlurb.

Art. 02 - Todos participantes inscritos no campeonato serão considerados conhecedores deste regulamento e, assim, se submeterão, sem reserva alguma, a todas as implicações que dele possa emanar.

Art. 03 - **COPA FUTEBOL SOCIETY SINDILURB** terá início em 29 de setembro de 2010 e término, em 29 Novembro de 2010, com datas ainda a serem definidas. Todos os jogos serão no campo da EMLURB as Quartas-feiras.

II - DAS INSCRIÇÕES

Art. 04 - A confirmação da participação das equipes deverá ser feita através da **FICHA DE INSCRIÇÃO**, devendo ser entregue diretamente no SINDILURB.

Art. 05 - A **FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE** deverá ser devidamente preenchida com os dados pessoais de cada atleta (nome completo, número de matrícula e zgl ao qual trabalha).

Art. 06 - Cada equipe poderá inscrever um número mínimo de 8 e o máximo de 10 atletas.

Art. 07 - O prazo máximo para a inclusão de novos atletas será até o término da Terceira Rodada (caso não tenha sido efetuada ainda a inscrição de 10 atletas).

Art. 08 - Está liberada a participação de atletas no caso **GOLEIRO** (convidado), que não faz parte dos quadros da EMLURB.

COPA DE FUTEBOL SOCIETY SINDILURB 2010

III - DA FORMA DE DISPUTA

A forma de disputa será definida mediante a confirmação do número de equipes inscritas.

Art. 11 - A PONTUAÇÃO será feita da seguinte forma:

- a) VITÓRIA = 3 pontos;
- b) EMPATE = 1 ponto;
- c) DERROTA = 0 ponto;
- d) W.O. = 3 ponto (no placar 0 x 1).

IV - DOS DESEMPATES

Art. 12 - Em caso de empate na contagem de pontos para efeito de classificação para a 2ª fase, a decisão será obtida pelo seguinte critério em ordem de importância :

- A. CONFRONTO DIRETO;
- B. NÚMERO DE VITÓRIAS;
- C. SALDO DE GOLS;
- D. GOLS PRÓ;
- E. GOLS CONTRA;
- F. MENOR NÚMERO DE CARTÕES (VERMELHOS, E AMARELOS), SEGUINDO A REFERIDA ORDEM.

V - DAS PARTIDAS

Art. 13 - As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da F.F.Society, com exceção feita ao número de jogadores que será de 6 (seis).

Art. 14 – Os jogos começarão pontualmente as 17:30hs no horário estabelecido pela COMISSAO ORGANIZADORA. Haverá tolerância de DEZ minutos para o início do 1 jogo. Se por ventura não haver o 1º jogo (W.O) 2º jogo começara logo em seguida assim sendo uma tolerância de 10 minutos.

COPA DE FUTEBOL SOCIETY SINDILURB 2010

Art. 15 - O tempo de jogo será de 2 tempos de vinte minutos com um intervalo de cinco minutos entre cada tempo. Caso haja empate no final da partida haverá cobrança de pênaltis alternado para sair um vencedor. Isso quer dizer o vencedor ganhara dois pontos.

Art. 16- Durante a partida, somente poderão permanecer no local da competição os atletas inscritos em súmula.

Art. 17- Será considerado W.O. se a equipe não dispuser do número mínimo de atletas necessário para o início da partida, ou seja, QUATRO jogadores na linha e UM goleiro.

VI - PARTICIPAÇÃO DO ATLETA

Art. 18 - São condições fundamentais para que um atleta participe do jogo:

- a) ESTAR INSCRITO NO CAMPEONATO (nome deve constar na Ficha de Inscrição da Equipe);
- b) ESTAR DEVIDAMENTE UNIFORMIZADO (proibido o uso de chuteiras de trava).

VII - DAS PENALIDADES E RECURSOS

Art. 19 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte dos atletas:

- § 2 **CARTÕES AMARELOS - Suspensão de 1 jogo;**
- § 1 **CARTÃO VERMELHO – Suspensão de 1 jogo.**

Art. 20 - Serão aplicadas penas disciplinares, classificando-se como: advertência escrita, suspensão e eliminação do Campeonato, além de outras sanções ao atleta ou equipe que tenha incorrido em quaisquer das seguintes infrações:

- a) Prejudicar o bom andamento da Competição;
- b) Promover desordens antes, durante e depois dos jogos.
- c) Tentar agredir árbitros, autoridades e jogadores;
- d) Estimular os jogadores à prática de violência;
- e) Dirigir palavras ou fazer ofensas à moral;

COPA DE FUTEBOL SOCIETY SINDILURB 2010

- f) Atirar objetos no local do jogo;
- g) Invadir o local do jogo;

Art. 21 - Será eliminada a equipe que, por quaisquer motivos, provocar atos disciplinares não condizentes com a ética desportiva. Todos os eventos ocorridos serão julgados por uma comissão formada pelos responsáveis pela copa (Abner Silva, Abraão, Micena, Nazareno, Venicio e Maçarão.), juntamente com uma comissão que será pré-determinada antes do início da competição.

VIII - PREMIAÇÃO FINAL

Art. 22 - A equipe Campeã, Vice-Campeã,

- Ø **3º LUGAR**: Será concedido a equipe melhor classificada na classificação geral, contabilizando a 1ª e a 2ª fase da competição (sem contar com as equipes finalistas).

Art. 23 - O melhor jogador (eleito pela comissão), o artilheiro e o goleiro menos vazado serão premiados. O critério de desempate será:

1. lugar Troféu e 02 caixas de cerveja
2. lugar Troféu e 01 caixa de cerveja
3. lugar medalhas. Mais um brinde surpresa

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 24 - No ato da inscrição, envolve por parte de todas as equipes, conhecimento e adesão a todos os termos do presente Regulamento Geral.

Art. 25 - Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos pelo Conselho que acompanhara o A Copa SINDILURB.