

Jornal da Região Sintra

01-03-2011

Periodicidade: Semanal**Classe:** Informação Geral**Âmbito:** Regional**Tiragem:** 225000**Temática:** Sociedade**Dimensão:** 891**Imagem:** S/Cor**Página (s):** 1/4**AGUALVA-CACÉM**

Cidade mais Viv@



Centro Lúdico das Lopas acolhe projecto de apoio aos mais jovens

Para facilitar a caminhada de franjas vulneráveis da população de Agualva-Cacém, está em marcha o projecto "Viv@Cidade", desenvolvido no âmbito do Programa Escolas. O projecto tem o objectivo de prevenir comportamentos de risco dos jovens, assim como promover o sucesso escolar, mas também reforçar laços numa comunidade multicultural. Tendo como pólo central o Centro Lúdico das Lopas, onde funciona um Centro de Inclusão Digital, parte significativa das iniciativas abrange o Agrupamento de Escolas António Sérgio.

AGUALVA-CACÉM

Cidade mais viva para jovens

Programa Escolhas no Centro Lúdico das Lopas

Um farol capaz de guiar as franjas mais vulneráveis da numerosa e diversificada população de Agualva-Cacém por entre os obstáculos que ameaçam desviar de boa rota muitas crianças, jovens e respectivas famílias. Numa zona de grande pressão em termos urbanísticos e de respostas sociais, é este o objectivo do projecto Viv@Cidade, implantado desde o início do ano no Centro Lúdico das Lopas. Surgido no âmbito de um concurso extraordinário do Programa Escolhas, foi um de apenas dois projectos seleccionados entre muitas outras candidaturas a nível nacional, o que diz bem da qualidade do mesmo e da pertinência da sua aplicação no conceito de Sintra, como destacou ao JR a vereadora da Acção Social da Câmara Municipal, que é a entidade promotora desta iniciativa.

“É muito importante para nós porque a cidade de

Agualva-Cacém, a nível da sua população jovem e da parceria com um agrupamento de escolas, estava a descoberto”, frisou Paula Simões, regozijando-se pela aprovação de um projecto para o qual a Câmara disponibiliza recursos humanos oriundos da Acção Social, mas também do pelouro da Educação. Desta forma, sublinhou, ainda, “as freguesias mais problemáticas a nível do volume de população residente e jovem, associado à multiplicidade de culturas, estão, neste momento, abrangidas pelo Programa Escolhas”, designadamente as zonas urbanas de Mira Sintra, Algueirão, Rio de Mouro, e Casal de Cambra.

Aquela responsável do executivo municipal fala por ocasião da festa de apresentação do Viv@Cidade, realizada no passado sábado, e que incluiu exposições de batucadeiras, kizomba, hip-hop, mario-



Projecto desenvolve-se no Centro Lúdico das Lopas e no Agrupamento de Escolas António Sérgio, mas pretende atingir a comunidade em geral

netas, graffiti, pinturas faciais, entre outras actividades. A animação decorreu no Centro Lúdico das Lopas, equipamento cujo dinamismo acaba por ser revitalizado pelo próprio projecto, tanto nas actividades como no horário, agora alargado das 14 às 20h00, de segunda-feira a sábado.

A novel estrutura de apoio social em Agualva-Cacém procurará contrariar e prevenir comportamentos desviantes entre os jovens, envolvendo-os na busca de alternativas, mas também reforçar la-

ços dentro de uma comunidade muito diversificada.

Ao leme do Viv@Cidade está Vânia Lopes, que há três anos trabalha neste tipo de respostas, tendo passado por Chelas (Lisboa) e Rio de Mouro antes de assumir o presente “grande desafio” de coordenar o novo projecto do Programa Escolhas.

“Os nossos objectivos principais são a promoção do sucesso escolar, a prevenção de comportamentos de risco e a capacitação dos jovens”, resumiu esta responsável ao nosso jornal.

Para o efeito, há uma multiplicidade de actividades disponíveis, desde lúdicas a formativas – e todas gratuitas! – que visam cativar as diferentes faixas etárias e trazê-las ao Centro das Lopas, fazendo deste local um ponto de che-



projecto, no qual se incluem, ainda, a Geração Adolecer (entidade gestora), a Comissão de Protecção de Crianças e Jovens de Sintra Oriental, a Direcção-Geral da Reinserção Social e a Associação

ciás pessoais e sociais, o Prevenir a Brincar, que actualmente abarca uma turma do 1.º ano e outra do 4.º ano.

Na escola EB2,3 António Sérgio a aposta vai para a animação de pátios. “É uma iniciativa que decorre do meio-dia às duas da tarde, período em que se verificou que os jovens tinham muito tempo livre e pouco onde o ocupar”, explicou Vânia Lopes, adiantando que naquele mesmo estabelecimento de ensino foi criada uma sala de apoio ao estudo e um ateliê de métodos de estudo, para além de acções de orientação ocupacional.

Jorge A. Ferreira



Viv@Cidade quer fazer a diferença, em prol dos mais jovens, em Agualva-Cacém

gada, mas também de partida para melhores percursos de vida (ver caixa).

Parte das iniciativas abrangem o Agrupamento de Escolas António Sérgio – um dos parceiros do consórcio do

Afrunido. Assim, em três escolas do 1.º Ciclo daquele agrupamento a equipa multidisciplinar do Viv@Cidade está a providenciar apoio psicopedagógico directo e, ainda, um programa de competên-

Múltiplas actividades no Centro Lúdico das Lopas

Dentro do Centro Lúdico das Lopas funcionarão várias actividades. Uma delas é um Centro de Inclusão Digital, que engloba uma sala de computadores, de acesso livre, onde crianças e jovens podem aprender a trabalhar na criação de imagem ou a produção de vídeos, bem como adquirir formação em novas tecnologias (TIC), de nível I e II. Mas também haverá muita animação lúdica e cultural...

“O projecto aposta muito na educação não formal e nas componentes artísticas até porque se trata de uma população em que, desde muito pequeninos, os miúdos têm muita música, muita dança... O

nosso objectivo é pegar nos seus gostos, conseguir que eles comecem a frequentar as nossas actividades e depois trabalhar com eles outras competências...”, explica a coordenadora do Projecto Viv@Cidade, Vânia Lopes, fazendo notar que, embora a faixa etária a abranger directamente seja dos 6 aos 18, o objectivo é trabalhar as famílias e a comunidade em geral.

Para cativar os mais novos ao Centro Lúdico das Lopas, cada dia terá uma animação com temática específica, desde o dia do cinema, ao dos jogos de rua ou do ateliê de trabalhos manuais... Na lista de actividades recreativas estão, ainda, a prática de ka-

raté e futebol, ambas a cargo da Associação Estrela da Lusofonia (do Cacém).

Também as batucadeiras da Bela Vista deverão passar a ensaiar, aos sábados, nas Lopas, podendo ensinar a sua arte a quem queira aprender aqueles ritmos tradicionais de Cabo Verde.

Um Clube Jovem destinado a ensinar a elaborar projectos e angariar apoios, um núcleo de Empreendedorismo Juvenil, e um gabinete de apoio ao cidadão (elaboração de currículos para procura de emprego, encaminhamento para cursos e ajuda nos processos de legalização) são outras acções previstas no âmbito do Viv@Cidade.



Vânia Lopes apresenta os contornos do projecto aos vereadores Marco Almeida e Paula Simões